

Funcionamiento rutina GML2 y GMLE2

El archivo GML2-GMLE2.vlx contiene dos comandos:

- **GML2** para crear un archivo GML de parcela catastral
- **GMLE2** para crear un GML de Edificio y piscina

Comando GML2 para crear un archivo GML de parcela.

1. Teclear en AutoCAD **GML2** y después enter.
2. Nos preguntará el **nombre identificativo de la parcela**. Solo se admiten letras y número y deberás guardar el nombre para consultas en el Catastro.
3. Nos pregunta el **Huso de la parcela**. 29,30 o 31. Esta información la puedes obtener al seleccionar la parcela en la aplicación del catastro. En la parte inferior te aparece **SRS: UTM 30 ETRS89** que en este caso me indica que es el Huso 30.
4. Ahora aparece un cuadro de diálogo donde debemos decir el nombre del archivo GML y donde queremos guardarlo.
5. Seleccionamos la polilínea que queremos convertir en archivo GML para el Catastro.
6. Se crea el archivo GML
7. Se crea un tabla con las coordenadas de todos los vértices de la polilínea
8. Se inserta un bloque en cada vértice de la polilínea
9. se numeran los vértices de la polilínea
10. Se crea un archivo para abrir en Word con una tabla de puntos y coordenadas
11. Se crea un archivo para abrir en Excel con una tabla de puntos y coordenadas

En la pantalla de texto de AutoCAD nos aparece la superficie de la polilínea que hemos seleccionado. Esta superficie, sin decimales, la incluye la rutina dentro del fichero GML.

Comando GMLE2 para crear un archivo GML de Edificio y Piscina.

1. Teclear GMLE en AutoCAD y después enter.
2. Nos preguntará el **nombre identificativo de la parcela que contiene el edificio**. **Debes incluir la referencia catastral de la parcela**. Si todavía no tiene referencia catastral puedes poner el identificativo que aparece en la escritura.
3. Nos pregunta el **Huso de la parcela**. 29,30 o 31. Esta información la puedes obtener al seleccionar la parcela en la aplicación del catastro. En la parte inferior te aparece **SRS: UTM 30 ETRS89** que en este caso me indica que es el Huso 30.
4. Nos pregunta el número de plantas del edificio en su parte más alta.

5. Debemos indicar el estado del edificio: Hay varias opciones la más habitual será Funcional, pero puedes elegir entre ruina, demolido, Deteriorada, etc.
6. Debemos indicar el número de edificios, ya que este comando permite incluir varios edificios en un mismo GML.
7. Ahora aparece un cuadro de diálogo donde debemos decir el nombre del archivo GML y donde queremos guardarlo.
8. Seleccionamos la polilínea exterior del edificio.
 - Se numeran los vértices de la polilínea
 - Nos pedirá que revisemos si los números están ordenados **a favor de las agujas del reloj**
 - Aceptamos para cerrar el texto de aviso.
 - C para continuar o I para invertir los vértices de la polilínea
9. Nos pregunta en número de islas interiores (cero si no hay ninguna)
10. Seleccionamos las islas interiores.
 - Se numeran los vértices de la polilínea
 - Nos pedirá que revisemos si los números están ordenados **a en contra de las agujas del reloj**
 - Aceptamos para cerrar el texto de aviso.
 - C para continuar o I para invertir los vértices de la polilínea

Nota: los vértices de las polilíneas exteriores deben estar numerados a favor de las agujas del reloj y los vértices de las polilíneas interiores en contra de las agujas del reloj.

11. Nos pregunta cuantas piscinas existen (cero si no hay piscinas)
12. Seleccionamos las piscinas existentes.
13. Nos pide un punto para insertar la tabla de coordenadas de puntos
14. Se crea el archivo GML
15. Se crea un archivo para abrir en Word con la tabla de puntos y coordenadas
16. Se crea un archivo para abrir en Excel con la tabla de puntos y coordenadas

Notas Finales:

- El bloque insertado puedes editarlo para cambiar el dibujo. Cuando guardes se modificarán todos los puntos.
- La tabla puedes escalarla para ajustar a tu plano. También puedes copiar al Espacio Papel.
- El archivo para Word está con la extensión .rtf . Lo puedes abrir directamente en Word y dentro encontrarás una tabla que puedes modificar con las opciones de Word.
- El archivo para Excel está con la extensión .csv y lo podrás abrir en Excel directamente para modificar los datos o ajustar la tabla

